

## ERÖFFNUNGSVERANSTALTUNG KONRAD-ADENAUER-SAAL

**Ab 09:00 Uhr** Registrierung

**10:00 - 10:10 Uhr**

**Begrüßungsrede**  
Franz-Josef Lersch-Mense  
(Minister für Bundesangelegenheiten, Europa und Medien des Landes Nordrhein-Westfalen)

**10:10 - 10:20 Uhr**

**Eröffnungstalk**  
Elfi Scho-Antwerpes (Bürgermeisterin der Stadt Köln)

**10:20 - 10:30 Uhr**

**Impulsvortrag**  
Dr. Maximilian Schenk (Geschäftsführer BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware)

**10:30 - 11:30 Uhr**

**Spielen statt lenken: Das Auto der Zukunft**  
**Panel-Diskussion**  
• Alexander Klotz (Continental) • Marcus Kühne (Audi)  
• Alexander Mankowsky (Daimler) • Jens Röper (Designit)

## DACHTHEMA 1: WISSEN – BESSER FORSCHEN, BESSER SCHÜTZEN

**11:45 - 12:10 Uhr**

Wie medienkompetent sind wir? Ein Bericht von der Basis

**Vortrag**  
• Vera Marie Rodewald (Initiative Creative Gaming)  
• Christiane Schwinge (Initiative Creative Gaming)

**12:15 - 13:00 Uhr**

Alles bleibt anders: Die Zukunft des Jugendmedienschutzes

**Panel**  
• Felix Falk (USK)  
• Andreas Fischer (KJM)  
• Dr. Ralf Kleindiek (Staatssekretär Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend)  
• Stefan Schellenberg (JusProg)  
• Christina Schwarzer MdB (CDU)

**13:00 - 14:00 Uhr** Mittagspause

**14:00 - 14:40 Uhr**

Virtual insanity? Jugendschutz und VR

**Panel**  
• Felix Falk (USK)  
• Lidia Grashof (OLJB)  
• Martina Hannak-Meinke (BPjM)  
• Felix Hilgert (Osborne Clarke)

## DACHTHEMA 2: BUSINESS – ALLTAG GESTALTEN, CHANCEN ERGREIFEN

**11:45 - 12:10 Uhr**

Fostering diversity and inclusion

**Vortrag**   
• Diane Hunkeler (Wooga)

**12:15 - 13:00 Uhr**

Wir sind ein Team: Mitarbeiter motivieren

**Panel**  
• Christopher Kassulke (HandyGames)  
• Sebastian Mittag (Studio Fizbin)  
• Dr. Andreas-Michael Giesa (InnoGames)

**13:00 - 14:00 Uhr** Mittagspause

**14:00 - 14:40 Uhr**

The real costs of Let's Plays

**Panel**  
• Daniel Budimann (RocketBeans)  
• Torsten Oppermann (DELASOCIAL)  
• Stephan Stricker (nevaly)

**14:45 - 15:30 Uhr**

An unexpected promotion: eSports and football

**Panel**   
• Berk Gocay (Beşiktaş Istanbul)

**14:45 - 15:30 Uhr**

Hochschulprojekte: Best Of

**Pitch Show**  
• Prof. Björn Bartholdy (Cologne Game Lab)  
• Prof. Thomas Bremer (HTW)  
• Katherina Emmerich (Universität Duisburg)  
• Prof. Tillmann Kohlhaase (h-da Hochschule Darmstadt)  
• Katharina Tillmanns (Cologne Game Lab)

**15:30 - 15:45 Uhr** Kaffeepause

**15:45 - 16:25 Uhr**

Das Ei der Wollmilchsau: Wie viele Spezialisten braucht das Land?

**Panel**  
• Prof. Thomas Bremer (HTW Berlin)  
• Thomas Dlugaiczyk (Games Academy)  
• Benedikt Grindel (Ubisoft Blue Byte)  
• Olaf Zimmermann (Deutscher Kulturrat)

**16:30 - 17:15 Uhr**

Gamification in generationenübergreifenden Lernprozessen

**Panel**  
• André Spang (Staatskanzlei des Landes Nordrhein-Westfalen)  
• Dr. Hannelore Vogt (Stadtbibliothek Köln)  
• tba

• Michael Haenisch (Freaks 4U Gaming)  
• Arne Peters (ESL – Turtle Entertainment)  
• Tim Reichert (Schalke 04)  
• Felix Welling (VfL Wolfsburg)

**15:30 - 15:45 Uhr** Kaffeepause


**15:45 - 16:25 Uhr**

Die Zukunft der Spiele-Förderung

**Panel**  
• Linda Kruse (the Good Evil)  
• Petra Müller (Film- und Medienstiftung NRW)  
• Dr. Maximilian Schenk (BIU)  
• Dr. Philipp J. Thiele (Osborne Clarke)  
• Michael Zillmer (InnoGames)

**16:30 - 17:15 Uhr**

Same, same but different: Where board games and video games meet

**Panel**   
• Justin Achilli (Red Storm a Ubisoft Studio)  
• Thomas Bleyer (Ravensburger Digital)  
• Tom Felber (Spiel des Jahres)  
• Marco Reinartz (Heidelberger Spieleverlag)

## DACHTHEMA 3: APITS – DAS COMPUTERSPIEL ALS MULTIFUNKTIONS-TOOL

**11:45 - 12:10 Uhr**

Gamify the management: Verstehen, spielen, entscheiden

**Vortrag**  
• Christoph Deeg (Selbstständiger Berater)

**12:15 - 13:00 Uhr**

Spielend einkaufen – Interaktive Stelen als Touchpoint für Gamification

**Vortrag**  
• Ibrahim Mazari (dimedis)

**13:00 - 14:00 Uhr** Mittagspause

**14:00 - 14:40 Uhr**


Pimp my ride: Achterbahn & Virtual Reality

**Vortrag**  
• Michael Mack (Mack Media/Europa-Park)  
• Thomas Wagner (VR Coaster)

## DACHTHEMA 4: VGBA SUMMIT: LEGAL – A PLEA ON BEHALF OF FUN

**11:45 - 11:55 Uhr**

Welcome and introduction

**Vortrag**   
• Konstantin Ewald (Osborne Clarke)  
• Tobias Haar (BIU/Gameforge)  
• Patrick Sweeney (VGBA)

**11:55 - 13:00**

The European Commission's plans for a Digital Single Market for Europe

**Vortrag**   
• Jari-Pekka Kaleva (European Games Developer Federation)  
• David Sweeney (ISFE)


**13:00 - 14:00 Uhr** Mittagspause

**14:00 Uhr**

Video greeting of Günther H. Oettinger (European Commissioner for Digital Economy & Society) with a speech on the current state of digitization in Europe and what role the video game industry plays here

**14:00 - 14:40 Uhr**


The new EU data protection regulation

**Vortrag**   
• Jürgen Bänisch (ISFE)  
• Caroline Gäthke (InnoGames)

## DACHTHEMA 5: LEBEN – ENDLICH ANGEKOMMEN? GAMES UND DIE MITTE DER GESELLSCHAFT

**11:45 - 12:10 Uhr**

How games move us

**Vortrag**   
• Katherine Isbister (University of California)

**12:15 - 13:00 Uhr**


Kulturkritik und Kritikkultur: Games in der Redaktion

**Panel**  
• Maja Beckers (Zeit Online)  
• Max Fraenkel (ZDF)  
• Rainer Sigl (videogametourism.at)

**13:00 - 14:00 Uhr** Mittagspause

**14:00 - 14:40 Uhr**

The experiment: Teaching eSports in school

**Vortrag**   
• Andreas Eriksson (Arlandagymnasiet)

**14:45 - 15:30 Uhr**

Digitaler Hass – Ein analoges Problem?

**Panel**  
• Johannes Baldauf (Amadeu Antonio Stiftung)  
• Dr. Marc Jan Eumann (Staatssekretär bei dem Minister für Bundesangelegenheiten, Europa

**14:45 - 15:30 Uhr**


Die Zukunft ist augmented!

**Vortrag**  
• Christian Bittler (Gamewheel)  
• Evgeni Kouris (Gamewheel)

**15:30 - 15:45 Uhr** Kaffeepause

**15:45 - 16:25 Uhr**

Sea Hero Quest

**Vortrag**   
• Max Scott-Slade (Glitchers)

**16:30 - 17:15 Uhr**


Spielerisch mehr Motivation und Effizienz in der Industrie 4.0

**Vortrag**  
• Dr. Jörg Niesenhaus (Centigrade)

• Nicolas Murfett (Take-Two Interactive)  
• Axel Voss (Member of the European Parliament)

**14:45 - 15:30 Uhr**


IP developments and IP litigation in Europe and the US

**Vortrag**   
• Dr. Christian-Henner Hentsch (BIU)  
• Frederick Fierst (Fierst, Kane & Bloomberg)  
• tba

**15:30 - 15:45 Uhr** Kaffeepause


**15:45 - 16:25 Uhr**

Advanced drafting – Negotiation of game contracts

**Panel**   
• Juliette Auverny-Bennetot (Paradox Interactive)  
• Paul Gardner (Osborne Clarke)  
• Dan Penfold (Warner Bros.)

**16:30 - 17:15 Uhr**

eSports: The next big thing

**Panel**   
• Kai Bodensiek (Brehm & v. Moers)  
• Charles N. Slingsby (Activision Blizzard)  
• tba

und Medien)  
• David Hiltscher (ESL - Turtle Entertainment)  
• Sami David Rauscher (Neue Deutsche Medienmacher)

**15:30 - 15:45 Uhr** Kaffeepause

**15:45 - 16:10 Uhr**

The rise of the robots

**Vortrag**   
• Brinkley Warren (MegaBots)

**16:15 - 16:40 Uhr**

Digitale Aussteiger

**Vortrag**  
• Philipp Ikrath (Institut für Jugendkulturforschung)

**16:45 - 17:15 Uhr**

Eine neue Bühne: Virtual Reality meets

**Hochkultur**  
**Panel**  
• Thomas Bedenk (Exozet)  
• Dr. Thomas Oberender (Berliner Festspiele)  
• Holger Volland (Frankfurter Buchmesse)  
• Olaf Zimmermann (Deutscher Kulturrat)