

Nr. 2 / QN / 4. Juli 2017, Köln

gamescom congress 2017 am 23. August in Köln:

## Gamification: Computerspieltechnologie als Impulsgeber für die Industrie im digitalen Zeitalter



„Spiele sind ein Multitool für die Wirtschaft“, sagt Prof. Dr. Linda Breitlauch, Professorin für Game Design an der Hochschule Trier. Damit bringt die Keynote-Speakerin eine der zentralen Botschaften des Dachthemas „Mehr als Gamification: Games verwandeln“ beim gamescom congress 2017 am 23. August in Köln auf den Punkt. Das Dachthema beleuchtet die Potenziale von Computerspieltechnologie für die Industrie 4.0 und stellt Erfolgsgeschichten gelungener Gamification-Anwendungen vor. Dazu zählen etwa ein Stadtplanungsprojekt in Äthiopien und ein Computerspiel für Radfahrer, das in Zusammenarbeit mit dem Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur entwickelt wird. Tickets für den Kongress, der im Rahmen der gamescom, Europas führender Businessplattform der Games-Branche, stattfindet, sind ab sofort auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) erhältlich. Bis einschließlich 11. Juli 2017 werden Tickets zum Vorzugspreis angeboten.

gamescom congress 2017

Mittwoch, 23.08.2017

[www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de)

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke

Telefon

+49 40 4309 3949

Telefax

+49 40 4309 3997

E-Mail

[aq@quinke.com](mailto:aq@quinke.com)

Gamification verfolgt das Ziel, bestehende Systeme und Anwendungen durch Spielmechanismen zu ergänzen und sie so motivierender und effizienter zu gestalten. Als Keynote-Speakerin konnte Prof. Dr. Linda Breitlauch gewonnen werden. An der Hochschule Trier beschäftigt sie sich unter anderem mit dem Technologietransfer aus der Games-Branche in die Wirtschaft. Den Auftakt der Themenreihe macht ihr Vortrag „Spiele - ein Multitool für die Wirtschaft“, in dem sie auch auf den wirtschaftlichen Nutzen für die Spieleindustrie eingeht.



Über die Zukunft der Stadt geht es nachfolgend in dem Talk „Gamify the Cityfuture“, bei dem ein Stadtplanungs-Projekt, das mit Unterstützung des Goethe-Instituts in der äthiopischen Hauptstadt Addis Abeba entstanden ist, vorgestellt wird. Anschließend berichtet Spieleentwicklerin Linda Kruse von einem Serious Game, das Mädchen und junge Frauen für einen Job im Bereich erneuerbare Energien begeistern soll.

In über 30 Programmpunkten, aufgeteilt auf insgesamt fünf Dachthemen, bietet der gamescom congress unter dem diesjährigen Motto „Mehr als Spiele“ Wirtschaftsvertretern und Interessierten aus Kultur, Lehre, Politik und Wissenschaft erneut ein Forum zum Austausch mit der Spielebranche. Renommiertere Experten aus dem In- und Ausland referieren zu den Themenbereichen:

- „Mehr als Wissen - Games bilden“
- „Mehr als Business - Games lohnen“

- „Mehr als Gamification - Games verwandeln“
- „Mehr als Recht - Games fundieren“
- „Mehr als Leben - Games faszinieren“

Seite  
2/3

#### Beginn und Ende der Veranstaltung:

Der Einlass zum gamescom congress 2017 startet am 23. August um 09:00 Uhr.

Die Konferenz im Congress-Centrum Nord der Koelnmesse endet um 17:00 Uhr.

#### Teilnahme:

- Der Ticket-Shop ist auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) erreichbar.
- Der Ticketpreis beträgt 69,00 Euro. Der Eintritt in Kombination mit einem Fachbesucherticket für die gamescom am 23. August beträgt 105,00 Euro.
- Bis einschließlich 11. Juli 2017 werden Tickets in den oben genannten Kategorien zum Early Bird-Tarif von 59,00 Euro bzw. 95,00 Euro angeboten.
- An der Tageskasse sind die Tickets für 79,00 Euro bzw. 119,00 Euro erhältlich.
- Tickets für Studenten und Pädagogen kosten 25,00 Euro gegen einen entsprechenden Nachweis.

#### Presseakkreditierung:

Presseakkreditierungen können auf <http://bit.ly/2rAdKGB> vorgenommen werden.

#### Fortbildung:

Auch 2017 ist der gamescom congress als Fortbildungsmaßnahme für Lehrer und Pädagogen anerkannt. Teilnehmer können auf Wunsch am Veranstaltungstag ein entsprechendes Dokument beantragen und sich eine Bescheinigung ausstellen lassen.

#### **Über den gamescom congress 2017**

Der gamescom congress 2017 findet statt am Mittwoch, den 23. August von 09:00 bis 17:00 Uhr im Congress-Centrum Nord der Koelnmesse im Rahmen der gamescom, Europas führender Businessplattform der Games-Branche und das globale 360-Grad-Event für digitale Spielkultur. Unter dem Motto „Mehr als Spiele“ beleuchtet der Kongress Trends und Potenziale von digitalen Spielen, gesellschaftliche Implikationen und bietet Schnittstellen über die Digital- und Medienbranche hinaus. Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren sich in spannenden Vorträgen und Talkrunden. Der Kongress wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und dem BIU - Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e. V., gefördert von der Stadt Köln sowie dem Land Nordrhein-Westfalen. Weitere Informationen auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de).

#### **Anmerkung für die Redaktion:**

Fotomaterial zum gamescom congress auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) im Bereich „Presse“. Bei Abdruck Belegexemplar erbeten.

Immer up to date: Aktuelle News zum gamescom congress finden Sie auf [Twitter](#)  
und auf [Facebook](#).

Seite  
3/3

**Ihr Kontakt bei Rückfragen:**

Achim Quinke  
Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Deutschland  
Telefon: +49 40 4309 3949  
[aq@quinke.com](mailto:aq@quinke.com)