

### ERÖFFNUNGSVERANSTALTUNG KONRAD-ADENAUER-SAAL

Ab 09:00 Uhr Registrierung

#### 10:00-10:30 Uhr Eröffnungstalk

Felix Falk (BIU), Katharina Hamma (Koelnmesse), Prof. Dr. Andreas Pinkwart (Minister für Wirtschaft, Innovation, Digitalisierung und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen), Elfi Scho-Antwerpes (Bürgermeisterin der Stadt Köln)

#### 10:30-11:30 Uhr Wahlkampf-Arena

Nicola Beer (FDP), Hubertus Heil MdB (SPD), Matthias Höhn MdL (Die Linke), Michael Kellner (Bündnis 90/Die Grünen), Dr. Peter Tauber MdB (CDU)

### DACHTHEMA 1: MEHR ALS WISSEN: GAMES BILDEN

#### 11:45-12:15 Uhr

##### KEYNOTE

Quest to Learn - Games as a fundament for learning  
Rachelle Vallon (Quest to Learn)

#### 12:15-13:00 Uhr

##### PANEL

Jugendschutz im Real Life  
Cornelia Holsten (KJM), Tobias Hübner (Gymnasiallehrer), Stephan Schölzel (Infocafé Neu-Isenburg), Marie-Blanche Stössinger (USK)

#### 13:00-14:00 Uhr Mittagspause

#### 14:00-14:30 Uhr

##### KEYNOTE

Games in der Schule: Herausforderung und Ambivalenzen  
Prof. Dr. Sonja Ganguin (GMK)

#### 14:30-15:00 Uhr

##### PANEL

Schule und Games in der Schulpraxis: Perspektiven und Ausblicke  
Vanessa Hoch, Vera Servaty (Gesamtschule Borbeck, Essen), Jürgen Slegers (TH Köln), André Spang (Staatskanzlei NRW)

#### 15:00-15:30 Uhr Kaffeepause

#### 15:30-16:00 Uhr

##### TALK

Games in die Bibliothek! Medienpädagogische Ansätze und Perspektiven  
Vera Marie Rodewald, Christiane Schwinge (Initiative Creative Gaming)

#### 16:00-16:45 Uhr

##### PANEL

Grenzgamer – Games in der Journalistenausbildung  
Matthias Huber (Süddeutsche Zeitung), Hannah Knuth, Irini Bafas (Autorinnen, Studentinnen der DJS), Matthias Kreienbrink (Journalist), Henriette Löwisch (DJS)

### DACHTHEMA 2: MEHR ALS BUSINESS: GAMES LOHNEN

#### 11:45-12:15 Uhr

##### TALK

Ganz groß mit Micro-Influencern  
Gesa Geissel (Henkel)

#### 12:15-13:00 Uhr

##### PANEL

Influencer Marketing – Glaubwürdigkeit macht sich bezahlt  
Robin Blase (Richtig Cool GmbH), Marc Fuehner (Loots), Gesa Geissel (Henkel), Michael Haenisch (Freaks 4U Gaming)

#### 13:00-14:00 Uhr Mittagspause

#### 14:00-14:30 Uhr

##### PANEL

Multiplayer und Tomatensaft – Games im Flugzeug  
Jens Koenen (Handelsblatt), Ralf Reichert (Turtle Entertainment), Dr. Torsten Wingenter (Lufthansa)

#### 14:30-15:00 Uhr

##### TALK

Why the music industry is excited about gamers  
Gustav Käll (Universal)

#### 15:00-15:30 Uhr Kaffeepause

#### 15:30-16:00 Uhr

##### TALK

Neue Dimensionen im eSport-Marketing  
Gregor Gründgens (Vodafone)

#### 16:00-16:45 Uhr

##### PANEL

Ohne Moos nix los - Kommt eine neue Games-Förderung?  
Sören Bartol MdB (SPD), Florian Braun (CDU), Prof. Dr. Linda Breitlauch (GAME), Prof. Dr. Oliver Castendyk (HMS), Felix Falk (BIU), Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow (Uni Paderborn), Olaf Zimmermann (Deutscher Kulturrat)

### DACHTHEMA 3: MEHR ALS GAMIFICATION: GAMES VERWANDELN

#### 11:45-12:15 Uhr

##### KEYNOTE

Spiele – ein Multitool für die Wirtschaft  
Prof. Dr. Linda Breitlauch (Hochschule Trier)

#### 12:15-13:00 Uhr

##### PANEL

Die Zukunft der Mobilität braucht Games  
Niels Boehnke (Stiftung Digitale Spielekultur), Christoph Deeg (Gamification-Experte), Ruth Lemmen (Media Literacy Expert), Jörg Niesenhaus (Centigrade)

#### 13:00-14:00 Uhr Mittagspause

#### 14:00-14:30 Uhr

##### TALK

Gamify the CityFuture  
Bethy Anteneh, Dagmari Degefe (Goethe Institut)

#### 14:30-15:00 Uhr

##### TALK

Serena Supergreen  
Dr. Felix Kapp (TU Dresden), Linda Kruse (The Good Evil), Dr. Pia Spangenberg (TU Berlin)

#### 15:00-15:30 Uhr Kaffeepause

#### 15:30-16:00 Uhr

##### TALK

Playful vs. Gameful User Experience: Why are games important for UX design?  
Konstantinos Drachtidis (SAP)

#### 16:00-16:45 Uhr

##### TALK

Gamification – eine Übersicht  
Roman Rackwitz (engaginglab)

UNTERSTÜTZT VON  
| SUPPORTED BY  


### DACHTHEMA 4: MEHR ALS RECHT: GAMES FUNDIEREN

#### 11:45-12:00 Uhr

##### Opening Remarks | Welcome

Konstantin Ewald (Osborne Clarke), Tobias Haar (BIU), Joseph Olin (vgba)

#### 12:00-12:30 Uhr

##### KEYNOTE

A new European sales law for games – the DSM and the Digital Content Directive  
Ulrich Kelber (Parliamentary State Secretary)

#### 12:30-13:00 Uhr

##### PANEL

DSM and the Digital Content Directive  
Tobias Haar (BIU), Dr. Claas Oehler (Ihde & Partner)

#### 13:00-14:00 Uhr Mittagspause

#### 14:00-14:15 Uhr

##### TALK

The GDPR – Only 9 months to go – Key Challenges for the Games Industry  
Dr. Marc Störing (Osborne Clarke)

#### 14:15-15:00 Uhr

##### PANEL

What are the practical challenges of implementing GDPR compliance?  
Caro Gäthke (InnoGames), Olivier Oosterbaan (Leopold Meijnen Oosterbaan)

#### 15:00-15:30 Uhr Kaffeepause

#### 15:30-16:15 Uhr

##### TALK

International Games Law – Latest Developments in Litigation, Enforcement and Regulation in US, EU and Russia  
Juliette Auvorny-Bennetot (Paradox Interactive), Sean Kane (Frankfurt Kurnit Klein & Selz)

#### 16:15-16:30 Uhr

##### TALK

A brand new World? - Emerging legal issues in eSports  
Alexandre Rudoni, Allen Overy (Allen & Overy)

#### 16:30-17:00 Uhr

##### PANEL

Emerging legal issues in eSports  
Dr. Pietro Graf Fringuelli (CMS), Dr. Axel von Walter (Beiten Burkhardt)

### DACHTHEMA 5: MEHR ALS LEBEN: GAMES FASZINIEREN

#### 11:45-12:15 Uhr

##### TALK

Realität und Erfahrungen in Spielen aus philosophischer Sicht  
Prof. Dr. Markus Gabriel (Uni Bonn)

#### 12:15-13:00 Uhr

##### PANEL

Ein neuer Rundfunkstaatsvertrag  
Thomas Jarzombek MdB (CDU/CSU), Heike Raab (Staatssekretärin für Medien und Digitales), Dr. Tobias Schmid (LfM), Prof. Dr. Rolf Schwartmann (TH Köln)

#### 13:00-14:00 Uhr Mittagspause

#### 14:00-14:30 Uhr

##### TALK

Cultural Complicity: How Games Can Do Better  
Matt Lees (Shut Up & Sit Down/Cool Ghosts)

#### 14:30-15:00 Uhr

##### TALK

eSport als Breitensport  
Martin Müller (Magdeburg eSports e.V.)

#### 15:00-15:30 Uhr Kaffeepause

#### 15:30-16:00 Uhr

##### TALK

Art in Our Time: Video Games at MoMA  
Paul Galloway (MoMA)

#### 16:00-16:45 Uhr

##### PANEL

Making the world a better place  
Bethy Anteneh (Goethe Institut), Edward Partridge (WWF), Michael Reiffenstuel (Auswärtiges Amt), Wojciech Setlak (11 bit studios)

### OPEN STAGE

#### 11:45-12:15 Uhr

##### KEYNOTE

The True Meaning of Mixed Reality  
Jens Angerer (Audi Production Lab)

#### 12:15-13:00 Uhr

##### TALK

Story universes – many levels of entertainment  
Dmitry Glukhovsky (Autor der Metro-Reihe)

#### 13:00-14:00 Uhr Mittagspause

#### 14:00-14:30 Uhr

##### PANEL

EU Förderung- unendliche Weiten  
Benedikt Grindel (Ubisoft Blue Byte), Till Hardy (Mediennetzwerk.NRW), Ulrich Schulze-Althoff (Kaasa health)

#### 14:30-15:00 Uhr

##### FIRESIDE CHAT

Games und interaktives Infotainment bei ARTE  
Alexander Knetig (ARTE Creative)

#### 15:00-15:30 Uhr Kaffeepause

#### 15:30-16:00 Uhr

##### TALK

Oh Canada! Games, Innovation and Radical Opportunity  
Tanya Woods (ESA Canada)

#### 16:00-16:45 Uhr

##### TALK

Krisenmanagement & Games – Nur die Stärksten überleben  
Dr. Lutz Anderie (Anderie Management)