

Eröffnung | Opening

10:00-10:30 Uhr | 10:00-10:30 a.m.

Moderation | Host: Christian Schiffer



Nathanael Liminski
Staatssekretär und Chef der
Staatskanzlei des Landes NRW
State Secretary and Head of the State
Chancellery NRW



Henriette Reker
Oberbürgermeisterin
Stadt Köln
Mayor of Cologne



Katharina C. Hamma
Geschäftsführerin
Chief Operating Officer
Koelnmesse GmbH



Felix Falk
Geschäftsführer
Managing Director
game – Verband der deutschen
Games-Branche e.V.

Debatt(l)e Royale

10:30-11:30 Uhr | 10:30-11:30 a.m.

Mitten in der heißen Wahlkampfphase haben im letzten Jahr Deutschlands Spitzenpolitiker in der Wahlkampf-Arena des gamescom congress über die Digital- und Games-Politik diskutiert. Daran knüpft heute „Debatt(l)e Royale“ an – die Politik-Arena auf der gamescom. Wir freuen uns, dass die Generalsekretäre und Bundesgeschäftsführer von CDU, SPD, FDP, Die Linke und Bündnis 90/Die Grünen sich den Fragen stellen, die der Games-Community und der Games-Branche auf den Nägeln brennen. Dazu gehören die Ausgestaltung der angekündigten bundesweiten Förderung für Spiele-Entwickler, die gesellschaftliche Stellung von eSport und natürlich digitale Bildung. „Debatt(l)e Royale“ nimmt damit Themen vorweg, die der gamescom congress im weiteren Verlauf des Tages in zahlreichen Panels und Vorträgen vertieft. Die Debatte wird live auf gamescom TV übertragen.

Last year, in the middle of the hot election campaign phase, Germany's top politicians discussed digital and games politics in the election campaign arena of gamescom congress. Today, „Debatt(l)e Royale“ – the Political Arena at gamescom – follows on from this. We are delighted that the secretaries-general and federal managing directors of the CDU, SPD, FDP, Die Linke and Bündnis 90/Die Grünen are discussing issues that are on the nails of the games community and the games industry. These include the design of the announced nationwide funding for game developers, the social position of eSports or digital education. „Debatt(l)e Royale“ thus anticipates many topics that gamescom congress will deepen in numerous panels and lectures during the course of the day. The debate will be broadcast live on gamescom TV.

Moderatoren | Hosts



Lisa Sophie Laurent



Peter Smits
PietSmiet

Politiker | Politicians



Annegret Kramp-Karrenbauer
Generalsekretärin
Secretary-General
CDU



Lars Klingbeil
Generalsekretär
Secretary-General
SPD



Nicola Beer
Generalsekretärin
Secretary-General
FDP



Jörg Schindler
Bundesgeschäftsführer
Federal General Manager
Die Linke



Michael Kellner
Politischer
Bundesgeschäftsführer
Federal General Manager
Bündnis 90/Die Grünen

Programm | Schedule

Leben mit Games <i>Living with games</i>		Lernen mit Games <i>Learning with games</i>		Innovation mit Games <i>Innovation with games</i>		Wirtschaft und Games <i>Economy and games</i>		Recht und Games <i>Law and games</i>	
Moderation Host Max von Malotki		Moderation Host Marcus Richter		Moderation Host AC Coppens		Moderation Host Petra Fröhlich		Moderation Host Dr. Christian-Henner Hentsch	
11:45	TALK Spiele zum Anfassen - mehr als eine Nische? Games you can touch - more than a niche? SPEAKER Benedikt Brutsch, Dennis Mendel (Strictly Limited Games)	11:45	KEYNOTE Geschichte für jedermann. Die Verwandlung von Assassin's Creed History for all. How Assassin's Creed transformed into an educative tool SPEAKER Maxime Durand (Ubisoft)	11:45	KEYNOTE Künstliche Intelligenz und die Zukunft von Computerspielen Artificial Intelligence and the Future of Games SPEAKER Alessia Laidacker, Brian Schwab (Magic Leap)	11:45	KEYNOTE Wenn ein Spiel zum Brand Universe wird When a game becomes a brand universe SPEAKER Mathias Gredal Norvig (SYBO Games)	11:45	TALK Grußworte Opening Remarks/Welcome SPEAKER Konstantin Ewald (Osborne Clarke), Tobias Haar (Sealth Mode Start Up), Joseph Olin (VG&A), Patrick Sweeney (Interactive Entertainment Law Group)
12:15	PANEL Erinnerungskultur in Spielen Commemorative culture in games SPEAKER Jörg Friedrich (Paintbucket Games), Andreas Lange (Computerspielemuseum), Christian Schiffer (W&S), Olaf Zimmermann (Deutscher Kulturrat) bis 13:15 Uhr until 1:15 p.m.	12:15	IMPULS + PANEL Alles Einstellungssache? Technischer Jugendschutz bei Online Games <i>Technical youth protection as a solution for online games</i> SPEAKER Martin Lorber (Electronic Arts), Kerstin Neubert (Nintendo), Heike Raab (Staatskanzlei Rheinland-Pfalz), Elisabeth Secker (USK)	12:15	PANEL Kinderfernsehen in Zeiten von Games & YouTube Children's TV in the age of games & YouTube SPEAKER Matthias Frommann (KfKA), Tim Gailus (Timster), Matthias Körnich (WDR), Markus Mörschen (ZDF) MODERATION Clarissa Correia da Silva (WDR/ KfKA)	12:15	PANEL Welchen Mehrwert haben Games für das Wirken von Stiftungen? <i>What added value do games have for the work of foundations?</i> SPEAKER Stephan Dorgerloh (Transfer Manufaktur Berlin), Lars Janssen (Travian Games), Çağdem Uzunoglu (Stiftung Digitale Spielkultur) MODERATION Michael Alberg-Seberich (Beyond Philanthropy - invest impact)	12:15	KEYNOTE Der Digitale Binnenmarkt - die europäischen Richtlinien zu digitalen Inhalten und zu Urheberrechten The Digital Single Market - The Digital Content and Copyright Directives SPEAKER Axel Voss (CDU)
13:00 Mittagspause Lunch Break (Konrad-Adenauer-Saal)									
14:00	FIRESIDE CHAT Weltmeister wider Erwarten World Champion against all odds SPEAKER Abdulciziz Alahehi (MrD0ne)	14:00	KEYNOTE Lehren mit Games: Chancen nutzen mit pädagogischem Pragmatismus Teaching with games: make use of opportunities with educational pragmatism SPEAKER Prof. Dr. Christoph Klimmt (Hochschule für Musik und Theater Hannover)	14:00	TALK Games und Health: Eine Einführung Games and health: an introduction SPEAKER Dr. Ursula Kramer (HealthOn)	14:00	TALK Gametechnologie in der Industrie Games technology in the industry SPEAKER Martin Steinicke (HTW Berlin)	13:00 Mittagspause Lunch Break (Konrad-Adenauer-Saal)	
14:20	TALK eSport als neuer deutscher Breitensport eSports as the new German popular sport SPEAKER Martin Müller (Magdeburg eSports)			14:20	TALK Games und Health: Zulassung und Regulative Games and health: Approval and regulation SPEAKER Marc Kamps (Birds and Trees)	14:30	TALK Games für die Logistikbranche Games for the logistics industry SPEAKER Sandra Kaczmarek (TU Dortmund)	14:00	KEYNOTE Hurra, wir haben den DSGVO-Tag überstanden! Aber was passiert nach dem 25. Mai? Hoora, we survived GDPR Day! Here's what happens after 25 May SPEAKER Dr. Marc Störing (Osborne Clarke)
14:40	TALK (Keine) Konkurrenz für den Sportplatz? (No) competition for the sports field? SPEAKER Jens Wortmann (LSB NRW)	14:30	PANEL Digitale Spiele in der pädagogischen Praxis: Ein Gespräch Digital games for educational practice: A conversation SPEAKER Prof. Dr. Christoph Klimmt (Hochschule für Musik und Theater Hannover), Vera Servaty (Gesamtschule Borbeck), André Spang (Staatskanzlei NRW), Benjamin Strobel (Gimme-Institut)	14:40	TALK Games und Health: Virtual Reality vor, während und nach der OP Games and health: Virtual reality before, during and after the operation SPEAKER Moritz Queisner (Charté Berlin)	15:00	TALK IoT-basierte Montage für die Luftfahrt- und Autoindustrie IoT-based assembly for the aviation and automotive industry SPEAKER Lukas Merkel (Fraunhofer IGCV)	14:20	PANEL Achievement Unlocked: Die Umsetzung der DSGVO Achievement Unlocked: Implement GDPR SPEAKER Darya Fisyova (Wargaming net), Dr. Axel von Walter (Beiten Burkhardt), Cordula Zimmer (Wooga)
15:00	TALK Der Laktotest für Gamer The lactate test for gamers SPEAKER Dr. Christopher Grieben (Sporthochschule Köln)	15:30	TALK Wissensvermittlung durch Serious Games im Unterricht: Ein Erfahrungsbericht Conveying knowledge through serious games: an experience report SPEAKER Dr. Pia Spangenberg (TU Berlin)	15:00	TALK Games und Health: HemoHeroes: Umsicht und Spaß im Kinderalltag Games and health: HemoHeroes: A child's life with fun and circumspection SPEAKER Maria Scham (Pflzer)	15:30	TALK Tech-Firmen scheitern bei der Führungskräfte-Entwicklung Tech companies fail at leadership development SPEAKER David Liebnaun (SYNK GROUP)	15:00	KEYNOTE Achievement Unlocked: Die Umsetzung der DSGVO Achievement Unlocked: Implement GDPR SPEAKER Darya Fisyova (Wargaming net), Dr. Axel von Walter (Beiten Burkhardt), Cordula Zimmer (Wooga)
15:20	PANEL eSport in Deutschland: Wie geht's weiter? eSports in Germany: what's next? SPEAKER Hans Jagnow (ESB), Thomas Jatzombek (CDU), Jan Pommer (game + eSports), VertreterIn (DOG)			15:20	PANEL Games und Health: Menschlich, bewegend, erfolgversprechend Games and health: Humane, moving, promising SPEAKER Marc Kamps (Birds and Trees), Nicole Schlaudtmann (Pflzer), Dr. Ursula Kramer (HealthOn), Ulrich Schulze Althoff (Karaca Health)	15:30	TALK Games und Health: Menschlich, bewegend, erfolgversprechend Games and health: Humane, moving, promising SPEAKER Marc Kamps (Birds and Trees), Nicole Schlaudtmann (Pflzer), Dr. Ursula Kramer (HealthOn), Ulrich Schulze Althoff (Karaca Health)	15:00	Kaffeepause Coffee Break
16:00 Kaffeepause Coffee Break (Lounge 2.OS/Atrium)									
16:30	PANEL Kunstfreiheit in den Medien Artists freedom in the media SPEAKER Katja Böhne (Frankfurter Buchmesse), Dr. Christian-Henner Hentsch (game), René Houcneau (Bundesverband Musikindustrie), Felix Mai (ZDF), Christiane von Wahlert (FSK) MODERATION Prof. Dr. Stefan Sporn (Forschungsstelle für Medienrecht)	16:30	TALK Im digitalen Klassenzimmer In the digital classroom SPEAKER Tobias Hübner (Luisen-Gymnasium Düsseldorf)	16:30	TALK Cryptokitties - Der beste Katzen-Content des Internets Cryptokitties - the best cat content of the internet SPEAKER Mickey Maher (Axiom Zen)	16:30	TALK Jetzt oder Nie: Was kostet ein Influencer? Let's be frank: How much does an influencer cost? SPEAKER Christoph Krachten (United Creators PMB), Mathias Richter (Studio71), Mats Thiesen (El Margo)	16:45	FIRESIDE CHAT Deal Trends in eSports Deal trends in eSports SPEAKER Ryan Morrison (Morrison & Lee LLP), Jas Purewal (Purewal & Partners)
17:15	PANEL Gaming Disorder: Volkskrankheit oder Fehldiagnose? Gaming disorder: mass illness or false diagnosis? SPEAKER Sebastian Gutknecht (Arbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendschutz NRW), Jens Junge (design akademie berlin), Josef Neumann (SPD), Marek Schulz (game)	17:15	PANEL Zwischen DigitalPakt#D und Realität: Wie Unterricht mit Games gelingt Between DigitalPakt#D and reality: how education can be successful with games SPEAKER Linda Kruse (the Good Evil), Dr. Kathrin Mattes (Uni Mainz), Thomas Schmidt (Hellwood Media), Alexander Vogt (SPD)	17:00	TALK Bouts, Bots & Battle Royale? Loot, Bots & Battle Royale? SPEAKER Ben Herzberg (Imperva)	17:15	TALK Teamentwicklung im Unternehmen - das Serious Game 'Kultur der Prävention' Team development in the company - the serious game 'Culture of Prevention' SPEAKER Dr. Felix Kapp (TU Dresden)	in Kooperation mit GMK <small>Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur</small> BDI <small>Bundesverband der Deutschen Industrie e.V.</small> <small>Die rot hervorgehobenen Sessions im Track 'Lernen mit Games' sind in enger Zusammenarbeit mit der Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) entstanden.</small> <small>The blue highlighted sessions of the track 'Learning with Games' were created in close cooperation with the Association for Media Education and Communication Culture (GMK).</small>	